

## В Швейцарии будет развиваться киберспорт | Le sport électronique va être développé en Suisse

Auteur: Татьяна Гирко, [Лозанна-Санкт-Галлен](#) , 10.10.2016.



Соревнования - виртуальные, зрители - настоящие (© Jakob Wells / wikipedia)

Банк «Райффайзен-Швейцария» поддержал создание ассоциации, которая объединяет швейцарских участников киберспорта.

|  
La banque Raiffeisen Suisse soutient la création d'une association qui regroupe les acteurs suisses du e-sport.

Le sport électronique va être développé en Suisse

Банк собирается вложить средства в киберспорт, сообщила газета Le Temps со ссылкой на собственные источники. Финансовое учреждение решило поддержать ассоциацию под названием Swiss association for eSports and gaming (SAEG), основанную 25 сентября в Берне и объединившую 31 участника.

Эту информацию подтвердил представитель Raiffeisen по Романдской Швейцарии Филипп Тево, не уточнив, впрочем, размер средств, которые банк собирается вложить в развитие киберспорта. По данным Le Temps, в Швейцарии эта область раньше пользовалась лишь поддержкой компаний, работающих в сфере информационных технологий, и разработчиков компьютерных игр. Банки до сих пор не проявляли к ней интереса.

Что же такое киберспорт или eSports? Как можно догадаться уже из названия, речь идет о соревнованиях между участниками компьютерных игр. Главное требование к такой игре – отсутствие или минимальное воздействие фактора случайности, то есть победа должна зависеть в первую очередь от навыков киберспортсмена. Наиболее распространенными дисциплинами являются файтинг (игра, имитирующая рукопашный бой нескольких персонажей в пределах ограниченного пространства), стратегии в реальном времени (такие как Warcraft, Age of Empires и другие), MOBA («многопользовательская онлайн-боевая арена») и другие жанры.

Кстати, в этом году минспорт России включил «компьютерный спорт» во Всероссийский реестр признанных видов спорта, а две недели назад в Российском государственном университете физической культуры, спорта, молодежи и туризма прошла встреча с представителями Международной федерации электронного спорта (IeSF) и Федерации компьютерного спорта России (ФКС России).

Однако вернемся в Швейцарию. Здесь развитие киберспорта пока находится на начальном этапе, отмечает Le Temps. Впрочем, положение может быстро измениться с приходом в эту область крупных инвесторов. «Банк Raiffeisen хочет стать непревзойденным участником рынка, прежде чем другие компании займут эту нишу», – цитирует газета президента SAEG Яна Бо. По имеющейся информации, созданием ассоциации занимается RAI Lab, инновационная ячейка Raiffeisen.

Швейцарская ассоциация киберспорта и игр намерена финансировать соревнования, которые проводятся в этом относительно молодом виде спорта, и поощрять его развитие на территории Конфедерации. Кто знает, возможно, в скором времени в Швейцарии появится собственная Лига электронного спорта? «Наша задача – представить проекты вниманию потенциальных спонсоров к концу 2016 года и начать их реализовывать в 2017-м», – отмечает SAEG.

«Интерес к электронному спорту вписывается в общие усилия по «оцифровке» Raiffeisen», – говорит Филипп Тево. Напомним, что весной этого года банк [сообщил](#) о своем намерении закрыть мелкие отделения, потерявшие актуальность в связи с развитием системы электронных платежей, а с 16 августа в Raiffeisen можно открыть счет по интернету (такую услугу уже [предоставляют](#) своим клиентам UBS и

некоторые другие банки).

Киберспорт открывает перед инвесторами заманчивые перспективы. По оценкам компании Deloitte, в 2016 году уровень выручки, полученной этим сектором, должен достичь 500 млн долларов. Зрелищные турниры привлекают не только игроков, но и болельщиков, а популярность таких соревнований стремительно набирает обороты. Таким образом, благодаря развитию интернета и популярности компьютерных игр, современный спорт открывает в себе новые грани, и один из швейцарских банков уже сделал инвестиции в его будущее.

Добавим, что киберпространством интерес Raiffeisen к спорту не ограничивается. Две недели назад он принял участие в футбольном турнире между командами Национального совета (одной из палат парламента Конфедерации) и швейцарских банков. Вначале игра велась по «либеральным» правилам, в соответствии с которыми положения «вне игры» не объявляются, а за броски по воротам из штрафной зоны назначаются пенальти. Потом правила поменяли на более «радикальные»: если команда отстает в счете, она имеет право на дополнительного игрока. Таким способом швейцарские банки хотели донести до политиков мысль о том, что слишком жесткое регулирование – как в спорте, так и в финансовой сфере – снижает привлекательность игры. «Конечно, правила нужны, но они должны применяться лишь в случае необходимости. В футболе они тоже должны поощрять интересную игру, так же как обеспечивать соблюдение принципа fairplay и безопасность», – говорится в официальном пресс-релизе банка. Несмотря на изменение правил игры, банкиры обыграли политиков со счетом 6:5. А как иначе в стране банков?

[Raiffeisen швейцария](#)

[банк Raiffeisen](#)

[спорт физическая активность в Швейцарии](#)

[Швейцария](#)

Статьи по теме

[Raiffeisen укрупняется, сокращаясь](#)

[Швейцарские банки начинают открывать счета по интернету](#)

[FINMA будет активнее бороться с отмыванием денег](#)

---

**Source URL:**

<https://dev.nashgazeta.ch/news/sport/v-shveycarii-budet-razvivatsya-kibersport>