

Видеоигры помогают выздоравливать | Ces jeux vidéo qui aident à se rétablir

Auteur: Лейла Бабаева, [Ивердон-ле-Бен](#) , 16.10.2017.



Подготовка к операции (ehnv.ch)

В швейцарских больницах все активнее внедряют компьютерные игры в терапевтических целях: после тестирования тетрис для женщин, перенесших кесарево сечение в Университетском госпитальном центре кантона Во (CHUV), в больнице Ивердон-ле-Бена предлагают детям в игровой форме узнать, как пройдет операция.

Des jeux électroniques sont de plus en plus utilisés dans des hôpitaux suisses à des fins thérapeutiques. Après tetriz pour les femmes afin de réduire les effets secondaires d'une césarienne, des enfants jouent sur des tablettes leur entrée dans le bloc opératoire. Ces jeux vidéo qui aident à se rétablir

С июня этого года детям, которые готовятся к операции в Ивердон-ле-Бене, выдают планшеты, на которых они могут сыграть в необычную игру. Ребенок создает себе виртуального героя, в образе которого пройдет все этапы от своей палаты до операционной, информирует телерадиокомпания RTS.

Такой способ подготовки к хирургическому вмешательству помогает медсестрам успокоить и психологически подготовить ребенка. Пройдя с помощью медсестры Корали все этапы, объясняющие процедуру госпитализации, шестилетний Арон прекрасно усвоил последовательность действий. Вопросов у ребенка больше не осталось - а значит, и страх исчез.

В Университетском госпитальном центре кантона Во также успешно используют видеоигры: здесь роженицы, перенесшие экстренное кесарево сечение, играют в [тетрис](#). Исследователи выяснили, что для смягчения симптомов посттравматического стрессового расстройства женщине достаточно поиграть всего четверть часа, однако сделать это нужно в течение шести часов после операции.

В клинике Valens в Валенс (кантон Санкт-Галлен) используют виртуальные развлечения для восстановления функций поврежденных органов и физиотерапии.

«Главное в восстановлении функций – это повторение движений», - пояснил невролог клиники Роман Горзербах. Видеоигры как раз побуждают пациентов двигаться без присутствия физиотерапевта, который бы повторял: «Давайте же, пошевелите руками!»

Такой подход увлекает и выздоравливающих: например, Яна призналась, что во время игры «время проходит быстрее. Кажется, что потратил пять минут, а на самом деле прошло уже полчаса».

Виртуальные развлечения, предназначенные для решения физиотерапевтических задач, разрабатывают две швейцарские компании – Носома et [Mindmaze](#) (инвестором которой недавно стал актер Леонардо Ди Каприо). По мнению терапевтов, такие игры станут в будущем еще более эффективными, чтобы активнее способствовать реабилитации пациентов.

Кроме видеоигр, медики используют и виртуальную реальность. Например, ученые Базельского университета нашли применение очкам виртуальной реальности в медицине. Благодаря очкам хирург может перед операцией увидеть [трехмерную модель](#) (созданную с использованием данных компьютерной томографии) скелета и внутренних органов пациента и даже взаимодействовать с этой моделью.

В зале видеоигр в клинике Valens один из пациентов, сидя в кресле-каталке, самостоятельно выбирает на экране планшета игру и уровень сложности. Наклоняясь в стороны и совершая руками необходимые жесты, он управляет самолетом на экране компьютера, а затем – вагончиком, который мчится по коридорам шахты, при этом игроку нужно хватать руками виртуальные предметы. В игре, разработанной специалистами Mindmaze, самолет и другие устройства реагируют на движения пациента благодаря видеокамерам, через которые компьютер за ним «наблюдает».

Из набора мини-игр можно выбрать ту, которая адаптирована для конкретной части тела. «Это хорошее решение, чтобы стимулировать пациента совершать глупые и

скучные движения в течение необходимого периода времени. Это помогает поддерживать его мотивацию», - рассказал доктор Ян Кул.

Стоит добавить, что игры предназначены для тех, кто уже вернул себе часть двигательных функций. Играть в них можно практически без наблюдения врача, поэтому во время таких упражнений терапевт занимается другими пациентами, которым больше нужна его помощь.

[больницы в швейцарии](#)

[лечение в Швейцарии](#)

Статьи по теме

[Советский тетрис в швейцарской медицине](#)

[Поиграл в «стрелялку» - стал умнее?](#)

[Швейцарские ученые изучают видеоигры](#)

[Швейцарские ученые освоили виртуальную реальность](#)

Source URL: <https://dev.nashagazeta.ch/news/sante/videoigry-pomogayut-vyzdoravlivat>